33 Der Schlemm

Allgemeines

Im folgenden werden wir uns mit spezifischen Problemen des Schlemms beschäftigen. Worauf kommt es beim Schlemm an? Aus der Sicht des starken Paares:

1. Schlemmmöglichkeit erkennen
2. Schlemm ausreizen
3. Schlemm gewinnen

Aus der Sicht der Gegner

1. Schlemm schlagen

Wir konzentrieren uns im folgenden auf das Erkennen und Ausreizen eines Schlemms.

Beispiel 33.1

O – NSOW	♠9863 ♡D8 ♢B1087 ♣762	HWi 13.3.07
♠ADB102 ♡1075 ♢D9 ♣KB4	N W O S	♠K754 ♡AK42 ♢AK3 ♣A5
	♠– ♡B963 ♢6542 ♣D10983	

Ost eröffnet mit 2 SA. West hat 14 FLP. Das reicht nicht ganz für den Großschlemm. West sollte 3♡ als Transfer auf ♠ bieten. Nach Osts 3♠ sollte West direkt die Assfrage stellen. [34] Es folgt die Königsfrage (5 SA). Dann sollte West mutig in 7 Pik gehen, denn OW haben alle Asse und Könige. SA ist wegen der fehlenden Punkte zu riskant.
Egal, was die Gegner angreifen, wir ziehen Trumpf ...
... und stellen entsetzt fest, dass alle bei Nord sitzen. Wir können das Spiel doch noch gewinnen, falls Nord 3 Treff hat. 2x Treff, Wests 3. Treff auf Ost stechen. Jetzt Trumpf klären. ♢D abziehen, dann ♢AK, auf das wir ein Coeur wegwerfen. Nun kann nichts mehr passieren.

Was wir bereits kennen:

- 4 SA als Assfrage
- 5 SA dann als Königsfrage

Beide Fragen werden mit dem jeweils nächsthöheren Gebot (5/6♣-0, 5/6♢-1 ...) beantwortet.

Wichtig: Vereinbaren Sie mit Ihrem Partner, wann 4 SA die Ass-Frage ist. Es gibt 2 Meinungen:

- 4 SA ist Assfrage nur nach bestätigtem Fit.
- 4 SA ist immer Assfrage, nur in reinen SA-Reizungen ist 4 SA eine quantitative Ansage.

Die klassische ForumD-Literatur favorisiert die erste Variante.

Welche Voraussetzungen müssen erfüllt sein, damit man eine Chance auf einen Schlemm hat:

Punkte Sie sollten für einen Kleinschlemm 33 Punkte haben, für einen Großschlemm 37.

Kontrollen Sie müssen absichern, dass Ihnen die Gegner nicht in einer Farbe 2 Stiche sofort abziehen können.

Asse Die Gegner dürfen für den Kleinschlemm keine 2 Asse, für den Großschlemm überhaupt kein Ass haben.

Beispiel 33.2

[34] Spielen wir nicht Transfer, dann sollte West mit 3♠ sein 5er Pik und die Punkte zeigen. Ost hebt in 4♠. Nun kann West mit 4 SA nach den Assen fragen.

© Bridge HS Wismar 2020

Nord	*Süd*
	1♠
3♠	?

♠ KB1092
♡ K6
♢ AD54
♣ A7

Abschluss mit 4♠. Partner hat exakt 11-12 FVP, wir nur 19 dazu. Keine Schlemmchance.

Nord	*Süd*
1♡	2♣
3♡	?

♠ A85
♡ D32
♢ AB4
♣ A1087

Abschluss mit 6♡. Partner hat gute 6er Länge und 17-19 FLP. Wir haben 15-16 dazu. Großschlemm ist unwahrscheinlich, Kleinschlemm relativ sicher. Punkte reichen, Kontrollen in allen Farben, max. 1 Ass fehlt.

Schlemm im SA

Wann kommt ein SA-Schlemm in Frage?

- Ein (gutes) Farbspiel ist nicht in Sicht.
- Wir haben genug Punkte.

Wieviele Punkte brauchen wir: Kleinschlemm 33 FLP, Großschlemm 37 FLP.
Also müssen wir uns bei der Reizung eigentlich nur etwas konzentrieren und rechnen.

O –

♠ 96
♡ 8732
♢ 76
♣ 109654

P 33.1

♠ AB32
♡ KB10
♢ A984
♣ A3

N
W O
S

♠ KD4
♡ AD94
♢ KD103
♣ B2

♠ 10875
♡ 65
♢ B52
♣ KD87

Wir haben zusammen 34 Punkte, sogar reine FP. Kleinschlemm dank Masse. Wunderbar. 6 SA.

Aber was nun? Partner hat mit 1 SA eröffnet. Wir haben 16 Punkte. Wenn Partner Maximum hat (17 FLP), dann müsste der Kleinschlemm gehen. Aber wie bekommen wir das raus? Wir bieten **4 SA**. Das ist die **Einladung zum Kleinschlemm**. Partner wird passen bzw. in 6 SA gehen.

♠ K109
♡ KB6
♢ KB
♣ KB87

Analog lädt man mit 20/21 FLP zum **Großschlemm** ein, und zwar mit **5 SA**. Das darf der Partner natürlich **nicht passen**: 6 SA oder 7 SA. Die komplette Übersicht ist in Abb. 20 dargestellt.

7 SA	ab 22 FLP	**Großschlemm**
2 SA	9 FLP, semiausgeglichen	**einladend** zu 3 SA
3 SA	10-15 FLP, semiausgeglichen	**Abschluss**
4 SA	16-17 FLP, semiausgeglichen	**einladend** zu 6 SA
6 SA	18-19 FLP, semiausgeglichen	**Kleinschlemm**
5 SA	20-21 FLP, semiausgeglichen	**einladend** zu 7 SA

Abbildung 20: Forum D – SA-Antworten auf 1 SA

Vereinbaren Sie mit Ihrem Partner, dass

© Bridge HS Wismar 2020

nach **echten SA-Geboten** *4 SA bzw. 5 SA* **quantitative Einladungen** *sind!*

Beispiel 33.3

1♣-2SA-4SA Einladung zum Kleinschlemm
1♣-1♡-1SA-4SA Einladung zum Kleinschlemm
1♢-1SA-4SA Ass-Frage, denn 1 SA ist hier ein Notgebot
1♣-1SA-4SA Einladung zum Kleinschlemm, denn 1 SA ist hier „echt“.

Schlemm im Farbspiel

Das Finden eines Schlemms im Farbspiel ist nicht so einfach, denn häufig geht ein Schlemm bereits mit deutlich weniger als 33 Figurenpunkten. Woran liegt das? Nun, man kann stechen. Und eine Kürze des Partners in einer meiner langen (schwachen oder starken) Farben kann Gold wert sein.

O – ♠ A B 1 0 8 2 ♡ 10 ♢ A 9 8 4 ♣ A K 3	N W O S	P 33.2 ♠ K D 7 5 4 ♡ A 9 4 3 ♢ 3 ♣ D 5 4

Wir haben zusammen nur 27 FP, aber trotzdem geht beim 2-1-Stand der Pik sogar 7 Pik. Wie bekommt man das raus, dass ein Großschlemm geht? Nun, die FPs helfen uns nicht weiter, die Verteilungspunkte schon eher. Mit Verteilungspunkten kommen wir aber schon auf 33 FVP. Das ist zumindest Kleinschlemm.

Im folgenden schauen wir uns einige Bietmöglichkeiten an, um unser Blatt *besser* zu beschreiben, als die reine Punktezählung dies erlaubt.

Wichtig: Wenn wir Schlemminteresse haben, dann müssen wir ein Gebot abgeben, so dass unser Partner

1. **nicht passen** darf und
2. unser **Schlemminteresse** erkennt.

Z.B. ist die Reizung 1♡-2♣-2♢-3♡ garantiert *keine* Einladung, denn wir haben mit Sicherheit 23 FLP. Wenn Partner etwas mehr als 12/13 Punkte hat, würde er uns nach 2♡ schon zum Vollspiel einladen. Also kann 3♡ nur forcierend (mind. bis zum Vollspiel) sein.

Kontrollgebote

Häufig hat man das Problem, dass Partners und meine Punkte in den gleichen Farben liegen und wir dafür leider eine andere Farbe überhaupt nicht kontrollieren.

Beispiel 33.4

♠ A B 1 0 5 2 ♡ D B ♢ A D 9 8 ♣ D 3	N W O S	♠ K D 7 4 ♡ A K 9 ♢ K B 1 0 3 ♣ B 2

Wir haben zusammen 34 Figuren-Verteilungs-Punkte. Kleinschlemm dank Masse. Wunderbar. 6♠. Aber wenn Nord/Süd sofort Treff anspielen, dann gehen wir in 6♠ leider einmal down.

Wir haben zwar 34 FVP, gehen aber down. Woran liegt das? Nun, wir haben eine Bedingung für den Schlemm nicht abgesichert, die Kontroll-Bedingung:

Die Gegner dürfen in keiner Farbe 2 Stiche sofort abziehen können.

Ein probates Mittel, dies abzusichern, ist sich durchzusagen, welche Farben man zumindest so kontrolliert, dass die Gegner da eben nicht 2 Stich hintereinander abziehen können. Wenn wir feststellen, dass die Gegner in einer Farbe ungestört AK abziehen können, ist die *Assfrage völlig sinnlos*. Dann bleiben wir lieber gleich beim Vollspiel stehen und lassen den Schlemmversuch sausen.

 © Bridge HS Wismar 2020

Also ist eine **Kontrolle** eine solche Farbhaltung, in der wir verhindern können, dass die Gegner sofort AK abziehen.

Welche Verteilung kann das sein? Axxx, Kx, AKx, x, Chicane. Mit Sicherheit aber nicht: DBx, xxx ...

Man bezeichnet Axxx und Chicane als **Erstrundenkontrolle**, Kxxx und Single als **Zweitrundenkontrolle**.

Wie erkenne ich ein Kontrollgebot?

1♡-3♡-3♠ Kontrollgebot, Pik-Kontrolle

1♣-1♠-3♠-4♢ Kontrollgebot, Karo-, aber keine Treff-Kontrolle

1♡-2♡-2♠ **kein** Kontrollgebot, sondern Versuchsgebot (bittet um Hilfe in Pik)

1♢-4♢-4♡ Kontrollgebot, Coeur-Kontrolle

1SA-3♠-4♣ Kontrollgebot. Was soll das Treff-Gebot hier? Da der Eröffner gleichverteilt ist, kann es sich nur um eine Pik-Bestätigung und Treff-Kontroll-Ansage handeln.

Kontrollgebote:

- forcieren bis zum Vollspiel und
- signalisieren Schlemminteresse

Sie sind also **nicht passbar**. Kann man in einer begonnen Kontrollreizung KEIN Kontrollgebot abgeben, kehrt man einfach zur Trumpffarbe zurück.

Beispiel 33.5

Nach dieser Reizung soll Süd ein Gebot abgeben. Was sagt er mit folgenden Händen?
Nord hat 17-19 FVP und ein 4er Pik.

Nord	*Süd*
1♣	1♠
3♠	?

- ♠KB1092 ♡96 ♢A1054 ♣43 : 4♠. Keine Chance auf Schlemm.
- ♠KB1092 ♡6 ♢AK1054 ♣43 : 4♢. 16 FVP. Schlemminteresse, ♢-Kontrolle, aber keine ♣-Kontrolle.

Und was antwortet Nord auf die 4-Karo-Kontrollansage?

- ♠ AD65 ♡ AKB ♢ DB7 ♣ 1086 — 4♠. Süd hat Treff-Kontrolle verneint. Wozu die Coeur-Kontrolle durchsagen? Schlemm geht nicht.
- ♠ AD65 ♡ A4 ♢ D87 ♣ KD87 — Das sieht gut aus. Die Treff und auch die Coeur kontrollieren wir. Also entweder selbst mit 4 SA nach den Assen fragen oder dem Partner mit 4♡ die Coeur- und damit **auch** die Treff-Kontrolle durchsagen. Dann wird sie/er mit 4 SA nach den Assen fragen.

Beispiel 33.6 Was bieten wir nach folgenden ungestörten Reizungen?

♠ AD65
♡ KD2
♢ B87
♣ A87

Nord	*Süd*
1♣	1♠
3♠	4♣
4♠	?

Passe. 16 FVP. Nord kontrolliert aber weder Karo noch Coeur, also besser den Schlemmversuch abbrechen.

© Bridge HS Wismar 2020

♠ AD65
♡ KD2
♢ A87
♣ A87

Nord	*Süd*
1♢	1♠
3♠	4♣
4♠	?

4 SA. 19 FVP. Nord kontrolliert wieder weder Karo noch Coeur. Aber das ist auch nicht schlimm, da wir das tun. Mit unserem 4♣ wollten wir nur etwas mehr über Nords Kontrollen rausbekommen. Ein Kleinschlemm wird das immer. Also jetzt Assfrage.

♠ AKD5
♡ D1082
♢ A87
♣ K7

Nord	*Süd*
	1SA
3♡	?

3♠. 18 FP plus mindestens 1-2 Punkte für den guten Coeur-Fit. Nord möchte Coeur spielen. Mit dem guten Fit können wir evtl. Richtung Schlemm gehen.

♠ KD53
♡ D82
♢ A87
♣ 876

Nord	*Süd*
1♠	3♠
4♢	?

4♠. Wir kontrollieren die Treff nicht, weder Nord noch Süd. Also Schlemmversuch abbrechen.

♠ D1053
♡ KD2
♢ 1087
♣ A76

Nord	*Süd*
1♠	3♠
3♢	?

4♡. Wir zeigen damit Coeur- und AUCH Treff-Kontrolle. Bei fehlender Treff-Kontrolle hätten wir – trotz Coeur-Kontrolle – den Schlemmversuch mit 4♠ abgebrochen.

S –

♠ A 1 0 9 8
♡ 1 0 6
♢ A 1 0 9 7 6 4
♣ 3

P 33.3

♠ 2
♡ D B 5 2
♢ 8 3 2
♣ D 9 8 7 4

N
W O
S

♠ B 6 3
♡ 9 8 7
♢ D B 5
♣ K B 6 2

♠ K D 7 5 4
♡ A K 4 3
♢ K
♣ A 1 0 5

Nord	*Süd*
	1♠
3♠	4♣
4♢	4 SA
5♡	6♠

Süd beginnt die Kontrollreizung mit Treff, Nord sagt seine Treff-Kontrolle durch. Also Kontrolle in allen Farben. Daraufhin fragt Süd nach den Assen, Nord gibt seine 2 Asse durch. Damit müsste der Kleinschlemm gehen.

Ass-Frage mittels Roman-Keycard-Blackwood-Konvention

Bisher haben wir die Ass-Frage (4SA) wie folgt beantwortet:

0 Asse 5♣
1 Asse 5♢
2 Asse 5♡
...

Das ist **ungünstig**. Denn wenn unser Partner 3 Asse (5♠) hat, wir aber für einen Coeur-Kleinschlemm alle 4 von ihm bräuchten, dann ist durch sein erzwungenes 5♠-Gebot schon klar, dass wir 6♡ spielen *müssen*. Wir nehmen durch die aufsteigende 0-1-2-3-4-Folge relativ viel Bietraum weg. Außerdem ist es in **Farbkontrakten** sinnvoll, auch den **Trumpf-König** in die Assfrage einzubeziehen. Wir behandeln den König

© Bridge HS Wismar 2020

einfach wie ein Ass. Man redet deshalb jetzt nicht mehr von Assen, sondern von Keycards (Schlüsselkarten). Auch die **Trumpf-Dame** sollten wir klären. Deshalb modifizieren wir die Antworten auf die Ass-Frage 4SA:

Antworten auf Roman Keycard Blackwood 4SA
5♣ 3 oder 0 Keycards
5♢ 4 oder 1 Keycards
5♡ 2 Keycards OHNE Trumpfdame
5♠ 2 Keycards MIT Trumpfdame

Sie werden sagen, dass es doch nun zu Missverständnissen kommen kann. Nein. Das ist ausgeschlossen, da man sich im Schlemmpunktebereich immer überlegen kann, ob zB 0 oder 3 Asse gemeint sind. Ihnen wird auch aufgefallen sein, dass die Antwort für ALLE Keycards fehlt (4 Asse plus Trumpf-König). Nun, wenn ich überhaupt keine Keycard halte, dann darf ich auch keine 4SA-Frage stellen.

Man merkt sich übrigens diese Reizung gut wie eine Telefonnummer: 30-41-2.

Königsfrage

Die **Königsfrage** sollte man nur stellen, wenn man Richtung Großschlemm möchte. D.h. i.allg. sollte man

- alle Asse,
- den Trumpf-König und
- (möglichst) die Trumpf-Dame haben.

Frage nach der Trumpf-Dame

Bevor wir also zu den Königen kommen, müssen wir noch die Trumpf-Dame klären. Beachten Sie, dass man nach den Antworten 5♣/♢ noch NICHT weiß, ob Partner die Trumpf-Dame hat. Wie fragen wir den Partner nun nach der Trumpfdame? Ganz einfach, wir nennen einfach das **nächsthöhere Gebot**! Natürlich müssen wir unsere gefundene Fitfarbe dabei auslassen, das wäre ein Abschlussgebot. Also fragt nach Partners (z.B.) 5♣ unser Gebot 5♢ nach der Trumpfdame. Dies beantwortet Partner entweder

- mit dem nächsten Gebot (keine Trumpf-Dame) oder
- dem übernächsten (Trumpf-Dame).

Partner kann dabei ein Trumpfgebot durchaus mit benutzen, wir wissen ja, dass er uns nur antwortet.

Doch nun zur **Königsfrage**: Bisher wurde die K-Frage mit 5 SA gestellt. Man kann nun auch die K-Frage modifizieren. Wenn z.B. der Fit in Coeur gefunden ist und unser Partner unsere RKCB-Frage mit 5♣ beantwortet hat, dann wäre unser Gebot 5♢ – das ist das nächsthöhere Gebot – die Frage nach der *Trumpf-Dame*. Falls uns die Trumpf-Dame gar nicht interessiert (wir haben sie evtl. selbst), dann möchten wir wahrscheinlich gleich nach den Königen fragen. Nach (z.B.) Coeur-Fit und 4SA-5♣ wäre 5♢ die Frage nach der Trumpfdame (s.o.). 5♡ wäre *Abschluss*. Folglich ist das dann nächsthöhere Gebot 5♠ (das kann nur künstlich sein) die Königsfrage.

Falls Partner mit 5♡/♠ bereits die Trumpfdame geklärt hat, können wir mit dem nächsthöheren Gebot (wieder unter Überspringen der Trumpffarbe) nach den Königen fragen.

Man bezeichnet dies als die **rollende Königsfrage**.

Bei der Beantwortung der K-Frage muss der Trumpf-König ignoriert werden! Den haben wir schon als Keycard genannt! Man beantwortet die K-Frage nun einfach aufsteigend (0-1-2-3).

 © Bridge HS Wismar 2020

Nord	*Süd*
	1♠
3♠	4♢
4SA	5♢
5♡	5SA
6♣	6♢
6♠	

Süd signalisiert mit 4♢ Schlemminteresse und Karo-Kontrolle. Nord kontrolliert offensichtlich Coeur und Treff und fragt nach den Assen. Süd antwortet artig 1 oder 4 Asse. Nun fragt Nord rollend nach der Trumpfdame (5♡) (5SA wäre die Frage nach den Königen, 5♠ Abschluss), die Süd hat (5SA). Nun kommt von Nord rollend die Königsfrage, Süd zeigt 0 Könige. Nord schließt mit 6♠ ab.

Ass-Frage nach SA-Eröffnung

Hat der Partner mit 1/2 SA eröffnet, können wir nicht mit 4 SA nach den Assen fragen, da 4 SA ja eine quantitative Einladung zum Kleinschlemm ist.

Was aber machen wir mit dieser Hand?

W –
♠ A K 10 2
♡ D B 6
♢ A B 7 2
♣ K 3

N
W O
S

P 33.4
♠ D B 8
♡ A K 10 9 8 5 4
♢ K D 3
♣ –

Teiler West eröffnet mit 1SA. Osts Blutdruck geht etwas nach oben, denn er sieht sofort: Unser Spiel ist Coeur. Und unter dem Vollspiel geht das Spiel nicht vom Tisch.
Aber eventuell wird es ein Schlemm? Was möchte Ost nur noch von West wissen? Die Asse. 4 SA wäre jetzt missverständlich, da dies die Einladung zum Kleinschlemm ist.

Wie fragen wir nun nach den Assen: 4♣ (sog. Gerber-Konvention). Partner antwortet genau wie bei RKCB, immer eine Stufe höher gehend:

4♢ 3 oder 0 Asse

4♡ 4 oder 1 Ass,

4♠ 2 Asse

Vereinbaren Sie mit Ihrem Partner, dass

nach **echten SA-Geboten** *4♣ die* **Ass-Frage** *ist!*

© Bridge HS Wismar 2020